

MOTIFS DE PROMOTION

Gagner :

- ☐ Avant la fin du 2^e Cycle
- ☐ Avant la fin du 1^{er} Cycle
- ☐ À la dernière carte du 3^e cycle
- ☐ Avec 1 seul Vortex en jeu
- ☐ Sans aucun Vortex en jeu
- ☐ Avec 7  (ou -) en jeu
- ☐ Avec 3  (ou -) en jeu
- ☐ Avec 2 Dimensions dans son Deck
- ☐ Avec 1 Dimension dans son Deck
- ☐ Avec 9  (ou -) dans son Deck
- ☐ Sans faire de LOOP

Savoir-être :

- ☐ Un joueur a 1 demi-heure (ou +) d'avance à la soirée jeux
- ☐ Un joueur boucle tous ses tours en 1 minute (ou -)
- ☐ Écouter la B.O. de *Retour vers le Futur*
- ☐ Un joueur porte un nœud-papillon
- ☐ Avoir joué avec 10 personnes différentes
- ☐ Faire une partie en 2040

PLAN DE CARRIÈRE

Expériences professionnelles :

- ☐ Détruire 5  (ou +) en 1 tour
- ☐ Détruire 7  (ou +) en 1 tour
- ☐ Retirer 6  (ou +) en 1 tour
- ☐ Retirer 9  (ou +) en 1 tour
- ☐ Avoir 7  (ou +) à une Époque
- ☐ Avoir 10  (ou +) à une Époque
- ☐ Avoir 2  (ou +) à chaque Époque
- ☐ Avoir 3  (ou +) à chaque Époque
- ☐ Faire 3 LOOP en 1 tour
- ☐ Faire 5 LOOP en 1 tour
- ☐ Endommager 2 Missions en 1 action
- ☐ Archiver 1 Mission qui n'avait aucun dégât au début du tour
- ☐ Détruire 2  en 1 tour
- ☐ Détruire 3  en 1 tour
- ☐ Détruire 3  en 1 tour
- ☐ Avoir 4  dans son Deck

S.A.B.O.T.A.G.E

- ☐ Employé du Mois
- ☐ Employé de l'Année
- ☐ Employé de l'Infini

Sayan Supa Clones

- ☐ Employé du Mois
- ☐ Employé de l'Année
- ☐ Employé de l'Infini

Centrifugeuses L.A.S.E.R

- ☐ Employé du Mois
- ☐ Employé de l'Année
- ☐ Employé de l'Infini

Ultramachina

- ☐ Employé du Mois
- ☐ Employé de l'Année
- ☐ Employé de l'Infini

MOTIFS DE LICENCIEMENT

Perdre :

- ☐ Avant la fin du 2^e Cycle
- ☐ Avant la fin du 1^{er} Cycle
- ☐ Parce que le Dr Foo a fini son 3^e Cycle
- ☐ Avec 2 tuiles Sabotage (ou -) archivées
- ☐ Avec 0 tuile Sabotage archivée
- ☐ Avec 0  détruit
- ☐ Avec 0  détruite
- ☐ Avec 0  détruite
- ☐ Avec 10  (ou +) sur le plateau

Expériences professionnelles :

- ☐ Avoir 2  (ou +) à chaque Époque
- ☐ Jeter 8  (ou +) dans la Machine
- ☐ Ajouter 2  à l'Époque où va le Dr Foo
- ☐ Avoir 10  (ou +) à une Époque
- ☐ Avoir 18  (ou +) en jeu
- ☐ Vider le S.A.C.
- ☐ Vider le Gros Deck
- ☐ 2 Missions détruites en 1 tour
- ☐ Placer 2 Vortex en 1 tour
- ☐ Placer 3 Vortex en 1 tour

Savoir-être :

- ☐ Un joueur a 1 demi-heure (ou +) de retard à la soirée jeux
- ☐ Un joueur a des Failles temporelles (tours de 5 min ou +)
- ☐ Un joueur veut revenir en arrière pour la 3^e fois de la partie
- ☐ Un joueur propose de tricher
- ☐ Un joueur essaie de viser dans la Machine
- ☐ Un joueur fait tomber 1  à côté de la Machine
- ☐ Écouter la B.O. des Visiteurs
- ☐ Un joueur porte une cravate (sans piano)
- ☐ Faire une partie en 1296 (avant J.C.)

**Regrets distingués,
L'Agence.**